

IL PAESAGGIO ESTERNO E IL PAESAGGIO DENTRO DI ME: IL PICCOLO GRANDE STUDENTE ESPLORATORE DI SE STESSO E DEL MONDO



Mappa del parco Guido Vergani fornita agli studenti



Ingresso del parco

Il primo passo è l'esplorazione del luogo. Capire dove sono rispetto alla mappa. I limiti tra l'area urbanizzata e il verde. Come sono distribuite le varie zone all'interno del parco. Distinguere gli edifici e la loro tipologia all'interno del parco. Le aree di nuova piantumazione e quelle con alberi più vecchi.

Distinguere le diverse zone: quelle per i bambini, per i cani o di aggregazione per le persone. Le aree attrezzate.

STRUMENTI UTILIZZATI:

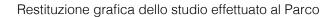
Ogni studenti ha con sè la mappa dove appuntare tutto ciò che osserva, la macchina fotografica e un blocco da schizzo.







percorsi pedonali



Gli studenti iniziano l'esplorazione del parco distinguendo le diverse tipologie di aree, i percorsi pedonali e gli elementi urbani. Tutto viene segnato sulla mappa fornita ad ogni studente.

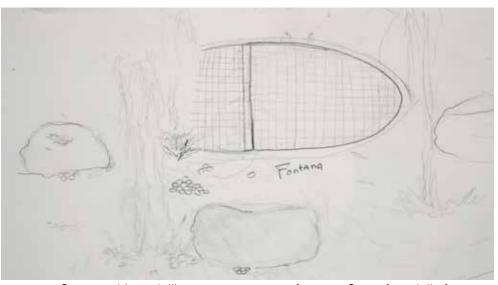
Si inizia lo studio segnando i percorsi pedonali e quelli ciclabili. Facendo attenzione ai diversi tipi di pavimentazione utilizzata.



Gli studenti prendono nota sulla mappa degli elementi che osservano



Uno studente prende nota dell'area gioco per bambini



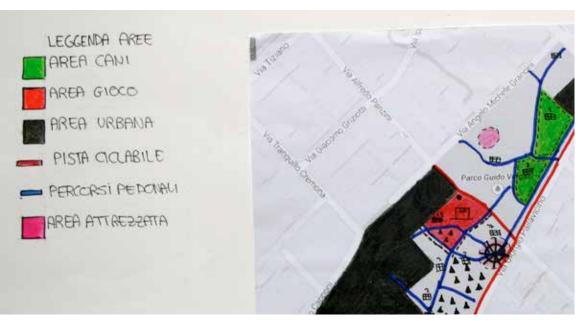
Sopra: schizzo dell'area attrezzata con fontana. Sotto: foto della fontana





Gli studenti individuano le aree presenti nel parco. Assegnano ad ognuna una campitura di colore diverso e le riportano sulla mappa creando una legenda.





Legenda delle diverse aree del parco ed individuazione sulla mappa



Studenti al lavoro nella individuazione delle diverse aree del parco

GLI ELEMENTI DI ARREDO

portabiciclette e le panchine



la panchina

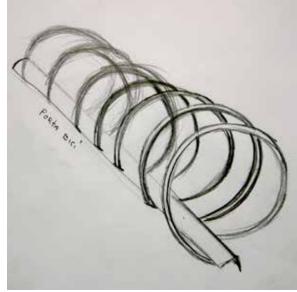


Gli studenti individuano gli elementi di arredo urbano presenti nel parco. Li codificano con dei simboli di facile comprensione e li riportano sulla mappa creando una legenda.



legenda degli elementi ed iindividuazione sulla mappa





Area di ritrovo attrezzata

schizzo del porta biciclette





Attraverso l'aiuto di un blocco da schizzi e della macchina fotografica gli studenti restituiscono gli elementi del parco cercando di coglierne la forma e i materiali, segnando in mappa il loro posizionamento.



schizzo dei supporti per gli alberi









Attraverso l'aiuto di un blocco da schizzi e della macchina fotografica gli studenti restituiscono gli elementi del parco cercando di coglierne la forma e i materiali, segnando in mappa il loro posizionamento.







Gli studenti alle prese con la copia dal vero



schizzo di un cestino da terra

Attraverso l'aiuto di un blocco da schizzi e della macchina fotografica gli studenti restituiscono gli elementi del parco cercando di coglierne la forma e i materiali, segnando in mappa il loro posizionamento.



schizzo del lampione

studenti mentre fanno il rilievo degli elementi



Saper guardare in alto



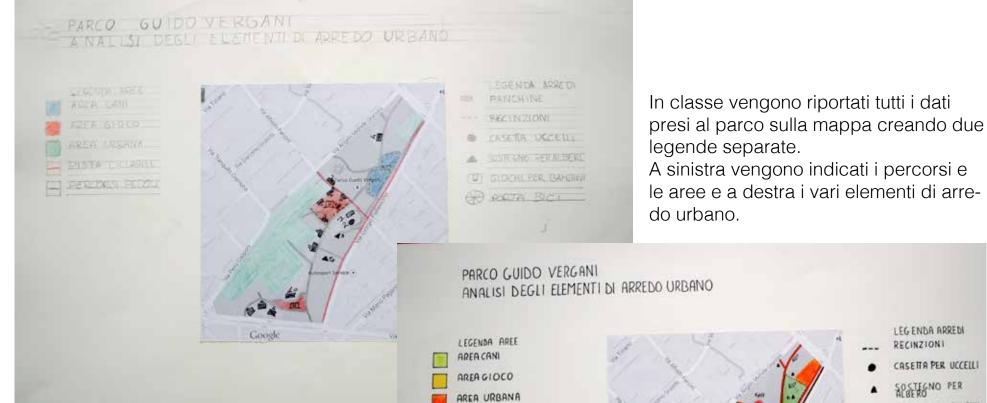


L'Itimo dato che occorre, importante per la creazione del modello del parco è l'altezza ed ampiezza delle chiome degli alberi. Gli studenti si aiutano con gli edifici accanto oppure con la loro altezza fisica per calcolare quante volte stanno in quella dell'albero ed avere una misura approssimativa.









AREA ATTREZZATA

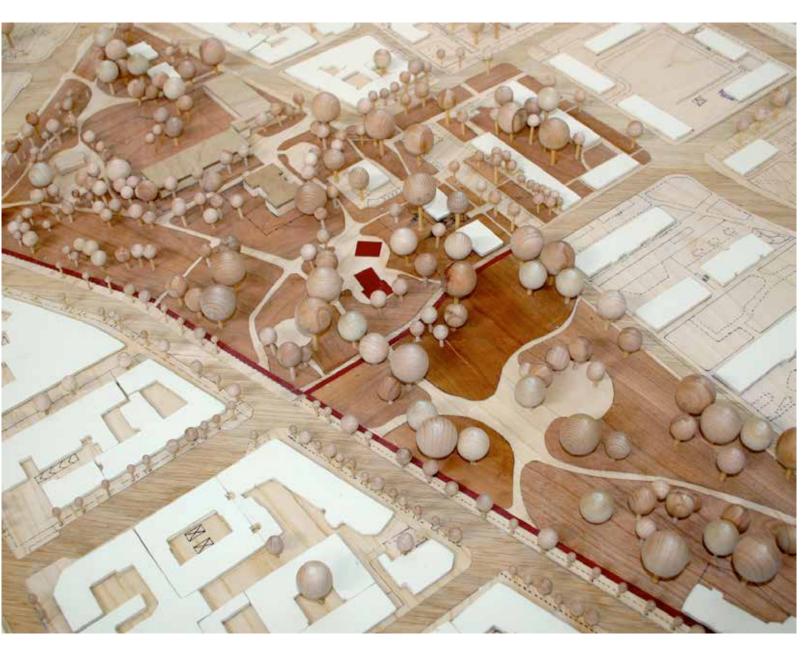
PISTA CICLABILE

PERCORSI PEDONALI

Gli studenti sono pronti per costruire nel laboratorio di falegnameria il modello in scala 1:500 del parco. Un progetto di gruppo che avrà bisogno della creatività e manualità di giascuno.







Il modello viene costruito interamente di legno utilizzando diverse tipologie di impiallacciature per strade, isolati, aree verdi; del compensato multistrato per gli edifici e listelli di legno e palle di legno per gli alberi. Le diverse fasi di lavorazioni si possono vedere nella sezione "Laboratori" del sito.